# Report Practiques

## Game:

**Funcionalitat**: El main crea un Game que a su vez ejecuta el menú principal del juego <descripció de la funcionalitat introduida o modificada>

**Localització**: Game function main <Arxiu, classe i mètode desenvolupat>

**Test**: GameTest I function TestGame.

Caixa blanca: Statement Coverage. Per tal de comprobar que al iniciar el Game es crea un Menu y es mostren les diferents opcions.

<Descripcio del tipus de test realitzat (caixa negra, caixa blanca, …) i les tècniques utilitzades (particions equivalents, pairwise testing, mockups, automatització)>

## Menu:

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: MenuTest I function MenuTestRunning.

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: MenuTest I function MenuTestOptions.

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: MenuTest I function MenuTestExit.

## Jugador:

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: JugadorTest I function TestCreateJugador.

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: JugadorTest I function TestFullPartida.

## Partida:

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: PartidaTest I function testGanaJugador().

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: PartidaTest I function testGanaRandom().

## Posicion:

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: PosiconTest I function testConstructor().

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: PosiconTest I function testOrientacion().

## Tablero:

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: TableroTest I function testMostrarTablero().

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: TableroTest I function testPosicionesIncorrectas().

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: TableroTest I function testConstructor().

**Funcionalitat**:

**Localització**:

**Test**: TableroTest I function testOrientacion().